

La Fête du Village

Concours de quilles, tournoi basket, nuit des Bandas, gastronomie au programme des quatre jours de festivités

Des bénévoles et une bonne dose de motivation, de dynamisme et d'énergie : le comité des Fêtes de Saint-Mont se mobilise chaque année pour organiser un rendez-vous festif dans la commune. L'animation, la convivialité, la gastronomie et le sport se sont donc donné rendez-vous au cœur du bourg de Saint-Mont pour différentes manifestations placées sous la houlette de l'impétueux comité des fêtes.

La fête débutera vendredi 24 juin à 21 h par une Bodega (soirée grillades 8€ - concours de quilles) et à 23 h, bal avec DJ Benji.

Samedi 25 juin dès 8 h 15 concours de pêche, rendez-vous sont donnés aux pêcheurs confirmés et néophytes devant la maison des associations. À 8 h 30, départ en tracteur. Cannes et appâts fournis (sauf bourriche) – suivi d'un apéritif et de la remise des prix. Puis, à 16 h 30 tournois de basket « Saint-Mont / Les Voisins » - concours de quilles - 21 h, le comité des fêtes proposera à la communauté villageoise de se retrouver pour nuit des Bandas et partager un repas convivial (menu à 10 euros – melon, moules frites ou saucisse, ventrèche, échine, fromage, dessert).

La nuit des Bandas assurera un moment de retrouvailles, de détente et suivi du bal animé par « DJ BENJI » soirée à thème : « La Marinière ».

Dimanche 26 juin, 11 h célébration religieuse avec les Echos de l'Adour, suivie à 12 heures par un apéritif concert avec les Echos de l'Adour sur la promenade devant le monument aux morts (cas de pluie repli au foyer). Suivi d'un pique-nique géant (chacun apporte son panier). Finale concours de quilles. La journée dominicale s'achèvera à 20 h par un bal rétro animé par « Musette 2000 » (à minuit tourin offert).

Les quatre jours de fête se termineront le lundi 27 juin à 9 heures 30 par une randonnée pédestre : départ de la Maison des Associations.



La communauté villageoise se réunit le dimanche de la fête pour le traditionnel repas sur la promenade Crédit Photo GL