

## Fête de la sciences

ateliers, découvertes, animations



Fête de la sciences

L'association A Ciel Ouvert, coordonne deux événements nationaux majeurs dans le Gers en ce mois d'octobre :

- **La Fête de la Science** qui a lieu du 1er au 9 octobre sur le département, avec un Village des Sciences à Mirande à partir du 5 octobre jusqu'au 9 octobre, salle André Beaudran. Du 5 au 8 l'accès est réservé aux scolaires. **La journée du samedi 9 octobre est ouverte au grand public**

- **Le Jour de la Nuit**, samedi 9 octobre, avec une animation dès 21h00 à la base de loisirs de Mirande.

Le Village des Sciences de Mirande,

Petits et grands sont invités à une (re)découverte des sciences grâce à de nombreuses animations. Le Village des Sciences rassemble plusieurs ateliers scientifiques autour des thématiques suivantes :

- 

**Expérimenter le vide spatial : Expériences sur les effets du vide.** L'espace contient si peu de matière qu'il peut être considéré comme vide. C'est une notion difficile à percevoir sur Terre, mais lorsqu'on peut reproduire cet état, au moyen d'une cloche à vide, cela donne des expériences impressionnantes et spectaculaires : Comment atténuer le son, faire gonfler un ballon "sans" air, faire bouillir de l'eau à 40°... ?
- Je programme mon premier robot martien :** Robotique et programmation avec le robot Bluebot. 2021 aura été marquée par le retour de missions d'exploration de la planète rouge. Avec le robot programmable Bluebot, nous pourrions simuler les missions d'un robot sur Mars : Atteindre les coordonnées des objectifs scientifiques tout en évitant les obstacles.
- Sensibilisation à « l'identité numérique »**
- Learn-O - Amplificateur de motivation**
- La science dans tous ses états :**

  - La gestion du risque - Le bruit : Comment le mesurer, quel danger et comment se protéger ? - La mise en sécurité : qu'est-ce que le PPMS, que doit-on faire ? - Prévenir les incendies : comment détecter une zone à risque incendie et éviter le départ d'un feu ?
  - Les bactéries utiles. Les bactéries de l'agroalimentaire et de l'environnement : forme, taille et nom bizarre. Chaque bactérie a sa place et son importance dans l'équilibre de la vie sur terre.
  - La gestion de l'environnement. Les plantes sont une aide précieuse pour préserver l'environnement. Les enfants pourront manipuler différents instruments de mesure utilisés par les scientifiques pour comprendre comment fonctionne une plante.
- Les radios-amateurs :** Un fascinant voyage autour des ondes avec historique et démonstrations des transmissions sans fil : Propagation des ondes, liaisons satellitaires, radio télescope, transmissions d'images, décodage satellites météo, ballons sondes, identifications des aéronefs, objets rentrant dans l'atmosphère. Initiation à la télégraphie.

- **Arbre et paysages : Biodiversité et paysage agricole.**



- Construction d'un paysage à partir d'un jeu de construction bois.
- Lecture de fiches espèces et extraction des besoins vitaux en terme d'habitat. Présentation des formations boisées et leurs intérêts pour le fonctionnement du paysage.
- Recomposition du paysage pour favoriser la biodiversité et répondre aux contraintes locales.
- Reconnaissance des quelques espèces arborées à l'aide d'échantillons et de fiches illustratives.
- **C'est décidé... je réduis mes déchets !** : Venez découvrir où partent vos déchets, quelle est leur durée de vie, comment les valoriser... et surtout pourquoi et comment les réduire !
- **La nature dans tous les sens !** Sortie nature à la découverte des "mal-aimés" et activités sensorielles. Balade à la découverte des mal-aimés (orties, araignées, renards...) par nos 5 sens (kim odeur, sacs à toucher, jeu des sons...) pour mieux les connaître et devenir leurs ambassadeurs.
- **Initiation à la biologie marine grâce à la plongée sous-marine :**
  - La plongée sous-marine (matériel et règles la gouvernant)
  - La biologie marine (présentation d'espèces particulières et classement des espèces)
  - La préservation du milieu marin avec notamment l'exemple de la Réserve de Cerbère-Banyuls
- **Escape Game Mathématique : Résoudre des énigmes en équipe !**

**Malin, Attentif, Tenace, Habile et Sociable !** Les notions en jeu sont accessibles à tous à partir du collège.

- **La persistance rétinienne : un oeil ça trompe énormément**
- **A la découverte des mathématiques précolombiennes**
  - en mathématiques, la numération.
  - en astronomie, les calendriers
  - en architecture, les temples et les cités
  - en agronomie, l'irrigation, le maïs, la pomme de terre, le chocolat.
- **Jeux Mathématiques**

Toutes ces thématiques seront abordées de manière ludique sous la forme d'expérimentations, de manipulations en direct, de vidéos, d'expositions et d'observations.