

Randoland Marambat



Randoland Marambat

Il y a quelques semaines, nous vous avons proposé une randonnée Randoland dans Vic-Fezensac.

À ce moment-là, seules étaient disponibles les fiches pour Vic-Fezensac et Lupiac.

Aujourd'hui 15 fiches sont disponibles qui couvrent l'ensemble du territoire d'Artagnan en Fezensac.

À l'occasion de la soirée ciné Plein Air à Justian le 31 juillet, nous vous avons proposé Randoland à Justian et Mourède (notre édition du 29 juillet 2020)

Petit rappel sur ce qu'est Randoland :

C'est une association qui propose pour toute la France des fiches circuits ludiques qui permettent de se balader dans une région tout en s'amusant.

Conçues comme un jeu de piste, ces fiches existent pour trois niveaux : 4/6 ans, 7/9 ans et 10 ans et plus.

Une fiche est destinée aux parents pour leur permettre d'accompagner leurs enfants en suivant le plan proposé (road-book)

Ces fiches peuvent être récupérées à l'Office de Tourisme ou téléchargées gratuitement sur le site de l'Office.

Quand la balade est terminée et que les enfants ont répondu à toutes les questions, ils peuvent vérifier leurs réponses à l'Office de Tourisme ou sur **le site [www.randoland](http://www.randoland.fr)**.

Aujourd'hui, nous avons choisi de vous faire découvrir Marambat.

Si vous avez du temps devant vous et de l'énergie, vous pouvez vous rendre à pied de Vic-Fezensac à Marambat par la voie piétonne aménagée tout au long de la route (2 kms)

Autrement, vous partirez du parking devant l'église du village.



La balade proposée couvre **un parcours de 2,2 kms** pour une durée de **1 h 30 à 2 h** selon le temps que vos enfants ou vous-mêmes passerez à répondre aux différentes questions et selon les pauses que vous ferez.

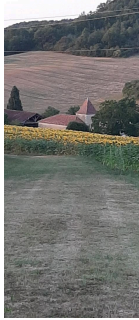
Vous partez donc de l'église et vous vous ferez des escales au **Monument aux morts**,



devant **une maison à colombage**, devant **la porte fortifiée du village**,



vous observerez l'**épi de faitage d'une maison**, la **tour d'une ferme**,



une allée d'arbres,



vous terminerez par **la mare** puis **le puits** près de l'église et la boucle sera bouclée !



A chaque étape, une activité vous donne un indice pour résoudre l'énigme finale proposée : le nombre de médailles récupérées par l'inspecteur Rando pour les 4/6 ans, le farceur qui a repeint une maison en bois de toutes les couleurs pour les 7/9 ans ou le nom d'un autre farceur qui a coloré l'eau du village pour les 10 ans et plus.

Pour résoudre les énigmes, il faudra faire appel à votre sens de l'observation, de déduction et effectuer quelques calculs...

Il faudra par exemple compter le nombre de pierres qui composent l'arc brisé de la porte fortifiée ou encore repérer l'animal perché au sommet du toit d'une maison.

On apprend ainsi ce qu'est un arc brisé ou un épi de faitage !

Ces parcours sont adaptés pour les enfants mais peuvent aussi plaire aux adultes!

Laissez-vous prendre au jeu !

Horaires :

du lundi au vendredi de 9 h à 12 h / 14 h à 18 h

le samedi de 9 h à 12 h et de 14 h à 17 h

Facile 2,2 km 2 h

Départ : Devant l'église
GPS : 43.776159N / 0.313974E

Carnet de route Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Débuter la balade du parking de l'église. Faire le tour de l'église, passer devant l'arbre du centenaire et s'arrêter devant le monument aux morts. Prendre ensuite à droite le chemin du Presbytère. Tourner à droite dans la première rue puis à gauche pour s'approcher de la mairie. Prendre alors à droite et au niveau de l'entrée de l'ancien château, tourner à droite sur la rue du Mas Bielh. S'arrêter devant la maison à colombage (n° 41). Passer sous la porte fortifiée et s'arrêter juste après pour compter le nombre de pierres de la arce (forme de deux arcs de cercle).

Traverser prudemment sur le passage piéton. Prendre à gauche puis tourner à droite sur le premier chemin. Au bout, tourner à droite sur ce chemin d'église. Prendre à gauche le chemin du Pete. Face au n° 170, sur le toit de la maison, remarquer l'épi de foin. Continuer jusqu'au bout et poursuivre sur le chemin herbeux. Après le grand virage à droite, se retourner pour observer la ferme en contrebas. Le chemin arrive à proximité des maisons du lieu-dit Lacabare d'en Haut. Attention, vous allez emprunter à droite, sur 300 m environ, la route départementale. Soyez très vigilants. En bas, tourner à droite sur la route de Vic. S'amuser à compter le nombre d'arbres qui bordent l'allée menant à la première maison à droite. Plus loin, laisser le chemin des iris sur la droite et regarder la croix et la mare sur la droite. Revenir vers l'église et s'arrêter devant l'ancien puits.

Curiosités au détour de la vallée de l'Osse. L'Osse est un de ces discrets cours d'eau qui du sud au nord, structure et façonne le paysage.

Poursuis ton aventure à la découverte du territoire d'Artagnan en Fezensac

Il existe quatre autres fiches Randoland réparties en trois secteurs qui couvrent l'ensemble du territoire d'Artagnan en Fezensac. Certaines fiches permettent de découvrir un seul village, d'autres regroupent de deux à quatre villages très proches les uns des autres.

Les Pyrénées pour horizon... Adressa la chaîne des Pyrénées, on ne s'en lassait pas. À toutes saisons on s'apprêtait à découvrir nos paysages valonnais.

A chaque question bonus (7/9 ans et +10 ans), reporte, dans la grille ci-dessous, la lettre correspondant au numéro de chaque case. En effectuant les quinze circuits Randoland, tu découvriras alors la phrase mystère !

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

3223101_Marambat (6)-2.jpg

4-6 ans

Marambat

L'inspecteur Rando s'entraîne pour gagner le plus de médailles possible. Mais quel parcours va-t-il emprunter pour se rendre sur le podium ?

Trace le chemin le plus court parcouru par l'inspecteur Rando en utilisant les informations de la page suivante. Attention, ne fais jamais demi-tour ! Chaque fois que l'inspecteur Rando trouvera une médaille sur son passage, colore dans l'ordre, la frise en bas de page. N'oublie pas d'aller jusqu'au podium !

1 Le monument aux morts
 Quel groupe d'étiquettes te permet de reconstituer le dernier prénom en bas (celui de M. SARRAN) ?
 Tu vas découvrir la première étape de l'inspecteur Rando.

2 La rue du Mas Bielh, n° 41
 Quelle photo n'a pas été modifiée ?

3 La porte fortifiée
 Compte le nombre de pierres qui composent l'arc brisé de cette porte ?

4 L'épi de foinage
 Quel animal reconnais-tu sur le toit de la maison ?

5 La ferme
 Quelle est la forme de la tour de cette ferme ?

6 L'allée plantée d'arbres
 Quelle est la silhouette des arbres qui bordent l'allée ?

7 La mare
 Tout près de la mare, il y a une croix. Quelle est la photo de cette croix ?

8 Le puits
 Quel engrenage correspond à peu près au plus grand engrenage du puits ?

Nombre de médailles ramassées

3223101_Marambat (6)-3.jpg

Marambat

10 ans

ENIGME

Mais que s'est-il passé à Marambat ? Est-ce le fruit d'un miracle ou bien d'une mauvaise farce ? Les points d'eau du village, comme la mare ou les puits, semblent tout bonnement avoir changé de couleur. En vacances là-bas, l'inspecteur Rando veut en avoir le cœur net. Il tire donc l'eau du robinet et comme il s'en doutait, aucun changement de couleur : l'eau est bien translucide. Il en conclut alors que quelqu'un a fait une blague de très mauvais goût. Bien décidé à arrêter cette personne, il se met à sa recherche en exploitant le moindre indice. Peux-tu l'accompagner dans son enquête afin de découvrir l'identité de ce dieu de farceur ? Alors, pars à la chasse aux énigmes !

LISTE DES FARCEURS

- Yvon ENBAVE, né le 5 octobre 1989 à Bonas
- Cécilien CÉPACARÉ, né le 4 août 1980 à Mouchant
- Jude ORANGE, né le 31 décembre 1971 à Castelnaud
- Axel HAIRE, né le 3 mars 1992 à Courrensan
- Aubin SAHALOR, né le 19 juillet 1985 à Justin
- Philémon CODESECRÉ, né le 17 janvier 1972 à Roques
- Gaspard ALIZAN, né le 10 avril 1987 à Lannepax
- Ray CIPREAUQUE, né le 26 juin 1986 à Callavet
- Thomas TOKTECHUPP, né le 6 mai 1994 à Lupiac

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettent de résoudre l'énigme principale. À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.

3223101_Marambat (6)-4.jpg

1-9 ans

Marambat

ENIGME

Alors que la nuit s'achève à peine et que les premiers rayons du soleil commencent à poindre, une silhouette déambule dans le village. Il s'agit de Pierrot, un ancien, qui aime profiter de sa promenade quotidienne à l'aube, à l'heure où tout est encore calme... Il prend son temps et même s'il connaît chaque recoin de Marambat, il est toujours surpris d'apprécier de nouveaux détails. Se dirigeant vers une maison à pans de bois, quelque chose l'intrigue. Est-ce la lumière du jour qui donne cette impression multicolore à la maison ? Ah non, il semblerait qu'un petit plaisantin, pris d'une folle artistique, ait repeint le bois de toutes les couleurs. L'inspecteur Rando n'aime pas les personnes qui saccagent des bâtiments alors il va mener l'enquête avec ton aide pour retrouver ce criminel.

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettent de résoudre l'énigme principale. À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.

3223101_Marambat (6)-5.jpg

Marambat

Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des numéros correspondants.

1 Le monument aux morts
 Les prénoms de messieurs Laffargue, Lapeyrière et Mansoulié se terminent par le même son. Parmi les mots suivants, trouve celui qui rime :
 IRRÉEL - PARFUM - TUERIE
 IRREEL - PARFUM - TUERIE

2 La rue du Mas Bielh, n° 41
 Observe la maison à pans de bois. Voici deux photos. Laquelle n'a pas été modifiée ?
 CASSANDRE SYLVESTRE
 Reporte le prénom du bon photographe dans la grille.

3 La porte fortifiée
 Prends ton temps pour observer cette porte. Le haut forme un arc brisé. Compte les pierres qui le composent.
 Inscris ta réponse en lettres dans la grille.
 Un arc est un ensemble de pierres taillées en haut d'une ouverture (porte, fenêtre). Un arc brisé est formé de deux arcs de cercle.

4 L'épi de foinage
 Lève la tête et regarde : un animal est perché au sommet du toit. Comment s'appelle son petit ?
 Un peu d'aigle
 Les animaux : mâle, femelle, petit
 Crapaud - Crapaud - Crapaud
 Lion - Lionne - Lionceau
 Oiseau - Oiselle - Oisillon
 Inscris ta réponse dans la grille.

5 La ferme
 Compte le nombre de côtés des murs de la tour présente sur cette ferme. Si tu lui en rajoutes autant, combien auras-tu de côtés en tout ?
 Note ton résultat, en lettres, dans la grille.

6 L'allée plantée d'arbres
 Quelle jolie allée que, les jours de grand soleil, offre une ombre agréable ! Compte ses arbres. Des enfants ont proposé des intervalles ou noté ton résultat.
 FELIX : 0 < ... < 10
 ROMEO : 10 < ... < 20
 ELISA : 20 < ... < 30
 Inscris, dans la grille, le prénom de celui qui a donné le bon intervalle.

7 La mare
 L'inspecteur Rando a demandé à trois personnes de décrire la forme de la mare mais elles ne sont pas très douées en géométrie ni en orthographe.
 FANTINE : La maer à une forme en cran.
 MARCEAU : La maer à une forme en traingle.
 PHILÈS : La maer à une forme rond.
 Note le prénom de la personne qui a tout bon.

8 Le puits
 Voici trois engrenages. Lequel ressemble au plus grand ?
 Remplace le nombre inscrit sous le bon croquis par la lettre de l'alphabet qui lui correspond.
 Ex. : 1 → A ; 2 → B ; 3 → C

Grille réponse Circuit n° 3223101M

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver l'auteur des déclarations.
 Ta réponse :

3223101_Marambat (6)-6.jpg

Marambat

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettent de résoudre l'énigme principale. À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.

3223101_Marambat (6)-7.jpg



Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 Le monument aux morts

Repère l'initiale la plus fréquente pour les noms. Fais pareil avec celle des prénoms (si tu trouves plusieurs réponses, choisis la voyelle).

Ces deux lettres n'ont pas leur place ensemble dans le mois de naissance de notre personnage.

2 La rue du Mas Bielh, n° 41

Parmi les photos ci-dessous, une seule n'a pas été modifiée.



JUSTIAN MOUCHAN

Un seul des farceurs est né dans la ville présente sous la bonne photo. Supprime-le de la liste !

3 La porte fortifiée

Le haut de cette porte forme un arc brisé. De combien de pierres est-il composé ?

L'année de naissance d'un des personnages se termine par un multiple du nombre découvert. Ce n'est pas l'homme que tu recherches.

Un peu d'aide

Un arc est un ensemble de pierres taillées en haut d'une ouverture (porte, fenêtre). Un arc brisé est formé de deux arcs de cercle.

4 L'épi de faitage

Un animal est perché au sommet du toit. Quel est son cri parmi ceux proposés dans la liste ?

CHANT - COASSEMENT - RUGISSEMENT

Le nom de famille d'un des hommes compte autant de lettres que le mot désignant le cri de cet animal. Supprime-le de la liste !

Un peu d'aide

Un épi de faitage est une jolie décoration qui orne le sommet d'un toit. À l'origine, l'épi de faitage avait une nécessité fonctionnelle : assurer l'étanchéité de la charpente traditionnelle.

5 La ferme

Quelle est la forme géométrique de la base de la tour ? Calcule la valeur du mot découvert, sachant que les consonnes valent + 9 et les voyelles - 4.

Ex. : TOUR → 9 - 4 - 4 + 9 = 10

Le jour de naissance d'un seul homme est égal à ta réponse. Tu peux le rayer de la liste.

6 L'allée plantée d'arbres

Compte de part et d'autre les arbres qui bordent cette jolie allée. Dans quel intervalle peut-tu ranger ta réponse ?

COLEY : 0 < ... < 10

EDGAR : 10 < ... < 20

AMINA : 20 < ... < 30

Reporte le prénom de l'enfant qui a raison dans la grille

BOUSS

Le prénom de l'un des suspects rime avec celui qui a proposé le bon intervalle. Ce n'est pas lui que tu recherches.

7 La mare

À la demande de l'inspecteur Rando, trois personnes ont décrit la mare mais leurs phrases sont incompréhensibles. Essaie de les déchiffrer.

ENIMA : Cete mare a une forme drone.

THIBAUD : Nno, lele ets carée.

MARJORIE : Sa frome ets plutôt traingalüre.

La ville de naissance d'un farceur compte une lettre de plus que le prénom de la personne qui a raison. Supprime-le de la liste !

8 Le puits

Parmi les engrenages ci-dessous, lequel ressemble au plus grand ?



7 20 22

Remplace le nombre inscrit sous le bon croquis par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet. L'homme dont le prénom comporte cette lettre n'est pas celui recherché.

Croquis n° 3223101G

Tu devrais avoir retrouvé les nom et prénom du drôle de farceur.
Ta réponse: